5. Projektowanie systemu

# 5.1 Omówienie architektury systemu

Aplikacja będzie miała strukturę klient-serwer. Po stronie serwera działał będzie back-end, natomiast po stronie klienta front-end. Back-end będzie napisany w języku kotlin z wykorzystaniem frameworku spring oraz technologii spring-boot. Dla celów wersji 1.0, czyli wersji do obrony pracy wykorzystywana będzie testowa baza danych HSQL, natomiast docelowo dla wersji 2.0 dokończonej po zakończeniu dyplomu ma być wykorzystywany PostgreSQL.

Front-end jest napisany w czystym javascript z wykorzystaniem jquery i handlebars. Składać się on będzie z dwóch widoków:

* Widoku do edycji i dodawania danych
* Widoku do wyświetlania danych

Komunikacja między back-endem i front-endem następować będzie za pomocą zapytań kierowanych przez front-end do REST API. Dane będą przekazywane za pomocą formatu JSON.

Baza danych będzie się składać z dwóch segmentów:

* Segment danych, zawierający dane, do których zarządzania aplikacja została stworzona
* Segment użytkownika, zawierający dane użytkowników oraz historię ich poczynań wewnątrz systemu



Diagram systemu

# 5.2 Wzorce projektowe